



PEDAGOGICA

SOCIOLOGICA Metodologia didattica del gioco

Area Metodologica Didattica e Tecniche del Gioco e dell'Animazione

A CHI SI RIVOLGE

Insegnanti ed educatori di scuola materna ed elementare.

OBIETTIVI

L'aggiornamento costante per gli Educatori nella scuola dell'infanzia è indispensabile per seguire l'evoluzione dei metodi educativi. Il corso propone di fornire le conoscenze di base sulle principali teorie e metodologie del gioco e dell'animazione visti come ambiti culturali, professionali e di ricerca per la formazione e il lavoro dell'insegnante di scuola materna ed elementare. Tale percorso formativo è composto da cinque moduli all'interno dei quali vengono approfondite le tematiche relative alla conoscenza delle specifiche del gioco ed alla sua didattica. Inoltre è prevista una sezione che analizza lo stretto rapporto che intercorre tra il gioco e gli sviluppi sociale, cognitivo, affettivo/emotivo e psicomotorio del bambino completa di un approfondimento relativo ai principali autori (filosofi, educatori, pedagogisti) che, all'interno del loro pensiero, hanno studiato ed approfondito il tema del gioco.

CONTENUTI

- Il bambino nella società
- Il gioco
- Gioco e Sviluppo
- Il Gioco - Didattica Metacognitiva
- La storia del gioco
- Strumenti per l'Osservazione del Gioco

TEST INTERMEDI

Al termine di ogni modulo saranno sottoposti test di valutazione di apprendimento della sezione appena conclusa.

SUPERAMENTO

Il corso viene considerato concluso all'ottenimento di un punteggio pari all'80% di media tra la visualizzazione di tutti i moduli, i test intermedi e la verifica dell'apprendimento.

CERTIFICAZIONE

La certificazione è a carico dell'Ente di Formazione che eroga i corsi.

I VANTAGGI DELL'E-LEARNING

- Risparmio in termini di tempo e costi
- Piattaforma AICC/SCORM 1.2 conforme agli standard internazionali, utilizzabile in modalità strutturata o semi-strutturata
- Accessibilità ovunque e in ogni momento
- Possibilità di rivedere le lezioni anche dopo aver terminato il corso



DURATA

6 ore

TIPOLOGIA DI EROGAZIONE

courseware multimediale



FRUIZIONE

6 mesi



REQUISITI

CPU Pentium II 400 MHz

Ram 32 Mbytes

Scheda video SVGA 800x600

Scheda audio 16 bit

Amplificazione audio

Web browser Internet Explorer 8.0 o Firefox 7.0 o superiori

Plug-in Shockwave Player, Flash Player, Java